

2. Tablourile unidimensionale **A** și **B** au valorile **A**=(21, 18, 16, 7, 5) și **B**=(49, 15, 14, 3, 2) și sunt interclasate în ordine crescătoare, fiind parcurse de la **dreapta la stânga**. Scrieți toate valorile elementelor tabloului **B** care se compară cu elementul cu valoarea **16** din tabloul **A** pe parcursul aplicării metodei. (6p.)
3. Pentru un material se memorează date specifice: denumire (o literă mare a alfabetului englez), preț unitar și cantitate (numere naturale). Variabilele **denumire1**, **pret1** și **cantitate1** memorează date specifice pentru un material, iar variabilele **denumire2**, **pret2** și **cantitate2** memorează date specifice pentru un alt material. Declarați variabilele **denumire1** și **denumire2** și scrieți o secvență de instrucțiuni C/C++ astfel încât, în urma executării acesteia, să se afișeze pe ecran denumirea corespunzătoare materialului care are costul total (produsul dintre prețul unitar și cantitate) mai mare, sau mesajul **ega1** dacă cele două materiale au costuri totale egale. (6p.)

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

1. Se citește un număr natural, **n** ($n \in [10, 10^9]$), în care nu există secvențe de mai mult de două cifre identice aflate pe poziții consecutive și se cere să se scrie numărul obținut din **n** prin înlocuirea fiecărei secvențe **22** cu câte o secvență **20**. Dacă nu se înlocuiește nicio secvență, se scrie numărul nemodificat. Scrieți, în pseudocod, algoritmul de rezolvare pentru problema enunțată.

Exemplu: dacă **n=202233228**, se scrie **202033208**.

(10p.)

2. Pentru prevenirea eroziunii la Marea Neagră, autoritățile au hotărât înnisiparea unei plaje. Plaja a fost împărțită în parcele de formă pătrată cu latura de 1 metru, dispuse ca elementele unui tablou unidimensional, reținându-se nivelul fiecărei parcele, măsurat în metri, de la nivelul mării. Înnisiparea se realizează doar pe acele parcele care au nivelul strict mai mic decât al celei mai joase dintre parcelele vecine cu ea, adăugând nisip, astfel încât cele două să aibă același nivel. Două parcele sunt vecine dacă au o latură comună.

Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural din intervalul $[2, 10^2]$, **n**, apoi cele **n** elemente ale unui tablou unidimensional, numere naturale din intervalul $[1, 10]$, reprezentând nivelurile parcelelor, în ordinea dispunerii acestora pe plajă. Programul afișează pe ecran cantitatea totală de nisip adăugată, măsurată în metri cubi.

Exemplu: pentru **n=12** și tabloul alăturat se vor înnisipa

3	4	9	3	6	3	2	4	4	5	3	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

parcelele marcate, pentru a fi aduse la nivelul parcelelor vecine corespunzătoare, și se va afișa valoarea **7** ($7=1+3+1+2$). (10p.)

3. Fișierul **bac.txt** conține numere naturale din intervalul $[1, 10^9]$, astfel: pe prima linie numărul **x**, iar pe a doua linie un șir de cel mult 10^6 numere, ordonate crescător. Numerele aflate pe aceeași linie a fișierului sunt separate prin câte un spațiu.

Se cere să se afișeze pe ecran numărul de valori distincte din șirul aflat pe a doua linie a fișierului care aparțin intervalului $[1, x]$. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al timpului de executare și al memoriei utilizate.

Exemplu: dacă fișierul are conținutul

9

alăturat, pe ecran se afișează 7

1	1	1	2	2	3	5	5	5	5	6	6	7	8	10	10	12	15	21	21
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia. (2p.)

b. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat. (8p.)